GRAND PRIX

AJAMISEN PIKAOHJEET

PELIOHJAIN- JA NÄPPÄIMISTÖOHJAUS

Näppäin K kytkee näppäimistön/peliohjaimen käytön. Peli on oletusarvoisesti suositustilassa eli peliohjain on käytössä.

Peliohjain = ohjaus
Tulitusnappi = valintapainike

Jos sitävastoin käytät näppäimistöä ajamiseen, tutustu kakkoskaavioon.

A / Z = kaasun ja jarrun kontrollointi
< / > (nuolinäppäimet) = vasemmalle ja oikealle ohjaaminen
Välilyönti = valintapainike

KIERROS MONZASSA ALOITTELIJOILLE

Lataaminen

Päävalikossa valitse kilpailuasetukset (Race Set-Up Otions). Valitse ajon kesto (Race Distance) ja vähennä arvo kymmenesosaansa (10%). Valitse vaikeusasteeksi (Level of Difficulty) aloittelija (Rookie). Palaa päävalikkoon.

Siirry kuljettajavalikkoon (Driver Select Menu)

Valitse kuljettaja ja pyyhi halutessasi vanha nimi pois ja kirjoita omasi tilalle. Paina valitsinta uudelleen. Valitse sen jälkeen ‘Driver Selection Complete’.

Paina funktionäppäimiä F1, F2, F3, F4, F5 ja tarkista, että viisi symbolia kuudesta syttyi kojelautaan. Kukin näppäimistä kytkee päälle ajoavusteen, joka auttaa sinua auton ohjaamisessa. Älä paina näppäintä F6.

Quit

Sinun ei tarvitse välittää vaihteiden vaihtamisesta tai jarruttamisesta. Saatat törmätä johonkin jos joudut pois ajolinjalta, mutta mikään ei voi vaurioittaa autoasi. Jos pyöräytät auton ympäri, auto korjaa lopulta aina itsensä oikeaan ajosuuntaan. Se kääntyy itsestään oikeaan suuntaan ajon jatkamiseksi. Peliohjainta käytettäessä pelin voi pysäyttää painamalla välilyöntiä, muussa tapauksessa P-näppäintä.

JARRUTUKSEN SÄÄTELY ITSE

Kun alat tuntea ajosi varmemmaksi, paina funktionäppäintä F1. Varmista että ensimmäinen kojelaudan symboleista on sammunut. Nyt sinulla on kontrolli omiin jarruihisi.

VAIHTEIDEN VAIHTAMINEN ITSE

Pysäytä suoralle kohdalle rataa.

Kun olet oppinut jarrujen käytön, paina ensin kerran funktionäppäintä F2 ja sen jälkeen funktionäppäintä F6. Tämä poistaa käytöstä automaattivaihteet ja kytkee päälle suositusvaihteen näytön. Porttia muistuttava symboli sammuu ja sininen näyttö ilmestyy aivan punaisen vaihdenäytön alle. Nyt sinulla on kontrolli omiin vaihteisiisi, mutta sinisessä näytössä näkyy vaihde, jota ehdotetaan käytettäväksi seuraavassa mutkassa.

Paina kaasua kunnes punainen palkki kiipeää lähelle numeroa 11 ja paina sitten valitsinta vaihtaaksesi vaihdetta, mutta pidä valitsin alaspainettuna.

Nyt vaihteen pitäisi olla ykkösellä, mikä näkyy numerona 1 punaisessa vaihdenäytössä. (Jos kaasu ei ollut painettuna vaihdetta vaihtaessa, yritä uudelleen). Et liiku eteenpäin niin kauan kuin pidät autoa kytkimen varassa (valitsin pohjaanpainettuna).

VARIKOLLE AJAMINEN

Kun olet mielestäsi tutustunut riittävästi Monzan rataan ja auton ohjaukseen, harjoittele varikolle ajamista. Varikolla suoritetaan kaikki korjaustyöt ja renkaanvaihdot.
Keltainen katkoviiva johtaa varikkosuoralle.

Aja kokonainen kierros ympäri ja paina milloin tahansa Returnia ilmoittaaksesi varikkohenkilöstölle pysähtymisaikeistasi.

AJASTETTU HARJOITTELU / AIKA-AJO

Paina ESC palataksesi päävalikkoon. Valitse tavallinen kilpailu (Non-Championship Race) ja sen jälkeen aika-ajo/ajastettu harjoittelu (Qualifying/Timed Practice). Sinut sijoitetaan autoinesi takaisin varikolle tunkin päälle, mutta tällä kertaa autosi eteen ilmestyy monitori. Siinä näkyy lista aika-ajoihin osallistuvista kuljettajista itsesi mukaanlukien (korostettuna). Näet myös rengasvalinnat A, B, C, D, Q ja W.

Liikuttele ohjainta oikealle ja vasemmalle ja valitse rengastyyppi Q.

Kun aika-ajot ovat ohi, saat listan tuloksista. Valitse 'Continue' niin saat valittavaksesi kisaa edeltävän harjoitteluvaiheen (Pre-Race Practice Session). Älä kuitenkaan valitse sitä vaan siirry suoraan kisaan (Race).

TAVALLINEN KILPAILU

Löydät itsesi Monzan lähtöruudusta 25 muun auton kanssa. Jos olet saavuttanut kohtuullisen kierrosajan aika-ajoissa, sinut sijoitetaan oikealle paikalle suhteessa muiden ajajien suorituksiin. Jos epäonnistuit aika-ajoissa, sait huonon ajan tai ohitit koko vaiheen, sinut sijoitetaan joukon hännille.

FORMULA 1 - AUTON OHJAAMINEN

AJAMISEN PERUSKONTROLLIT

Vaihteen vaihtaminen suurempaan

Vaiheet ovat: Peruutus - Vapaa - 1. - 2. - 3. - 4. - 5. - 6.

Aloita vapaalta. Kaasuta ohjaimella ja paina valitsinta kerran, jolloin punainen vaihdenäyttö vaihtuu numeroon 1 ja auto alkaa liikkua. Kaasuta uudelleen kunnes punainen tehopalkki on numeroiden 11 ja 12 välillä ja paina valitsinta kaasuttamisen aikana.

Vaihteen vaihtaminen pienempään

Vaiheet ovat: 6. - 5. - 4. - 3. - 2. - 1. - Kääntövaihde - Vapaa - Peruutus.

Lopeta kaasuttaminen ja paina valitsinta. Tällöin vaihdenäyttö vaihtuu pienemmäksi.

Kääntövaihde

Voit valita tämän vaihteen vain pienemmälle vaihtaessasi. Ellet ole käyttänyt funktionäppäintä F3 tai jos ajat tasolla joka ei salli sen käyttöä, voit suoristaa mistä tahansa pyörähdyksessä vaihtamalla tälle vaihteelle.

Peruutusvaihde

Peruutusvaihteen käyttö vaatii pienemmälle vaihtamista. R-kirjaimen ilmestyttyä vaihdenäyttöön voit liikkua peruuttaen kaasua käyttämällä.

OHJAAMOKONTROLLIT

Viisi vaikeusastetta (päävalikosta käsin)
Tasot ovat: Ace (vaikein)
Pro
Semi-Pro
Amateur
Rookie (helpoin)

Suorituskykyjakauma (päävalikosta käsin)

Vaikeustason ilmaisimien alapuolella on paneeli, joka näyttää valitsemasi suorituskykyjakauman muilla ajajilla.

Vuoden 1991 suorituskyky talleilla ja kuljettajilla

Kaikilla talleilla ja kuljettajilla samat menestymismahdollisuudet

Satunnainen suorituskykyjakauma ajajien joukossa.

Seuraava painallus palauttaa kaikki alkuperäiset radan ja maaston yksityiskohdat.

Vaurionäyttö

Yksityiskohtien säätönäytön alla on vaurionäyttö, jota kaukomitataan varikolta käsin. Se näyttää vauriot etu- ja takasiivekkeissä ja varoittavat syttymisellään noudattamaan erityistä varovaisuutta ajamisessa. Vauriot korjataan varikkokäynnillä.

Varikkonäyttö

Vaurionäytön alla on varikkonäyttö, jota ohjataan varikoita käsin.

Näytössä on kolme tilaa:

HARMAA	Varikko on tyhjä. Voit ajaa sisään koska tahansa.
KELTAINEN käydä varikolla.	Sinut on kutsuttu varikolle tai olet osoittanut aikomuksia
PUNAINEN RISTI	Varikolla on jonkin muun tallin auto. Varikkomiehistö on varattuna muualle, joten voit joutua odottamaan vuoroasi pidempään.

Ajoavusteet

Ajoavustepaneeli koostuu kuudesta kierroslukumittarin alla sijaitsevasta laatikosta. Ajoavusteet on valittu valmiiksi vaikeusasteen mukaan.

F1 Automaattijarrutus	Tietokone huolehtii jarrutuksista radan mukaan, muttei jarruta muita autoja väistääkseen.
F2 Automaattivaihteet katsomallaan hetkellä.	Tietokone vaihtaa vaihteet puolestasi parhaaksi
F3 Automaattinen pyörähdyksen korjaus	Pyörähtäessäsi pois radalta, tietokone kääntää sinut automaattisesti oikeaan suuntaan ajon jatkamiseksi, mikäli auto on säilynyt ehjänä.
F4 Tuhoutumattomuus	Minkäänlaista vahinkoa ei aiheudu autolle mistään törmäyksestä.

F5 Ehdotettu ajolinja	Radalla näkyy valkoinen katkoviiva, joka näyttää parhaan ajolinjan kyseisellä radalla. Parhaan ajolinjan saavutat pitämällä katkoviivan keskellä näkökenttääsi.
F6 Ehdotettu vaihde	Ehdottaa sopivaa vaihdetta seuraavaan mutkaan.

VARIKKO

AUTON ASETUKSET

Etu- ja takasiivekkeen kulman säätö.

Yleissääntöisesti Formula 1-auton siivekkeet painavat autoa kiinni tien pintaan. Tällä saavutetaan parempi pito ja vähäisempi liukuminen, jolloin kontrolli kurveissa pysyy paremmin, mutta ilmanvastus pienentää nopeutta suorilla.

Etu- ja takajarrujen tasapainotus.

Voit säätää autosi etu- ja takajarrujen tasapainotusta muuttamalla niiden kiinnitystä.

Vaihteiden suhteet

Vaihtosuhteiden valinta on erittäin tärkeää. Vaihdelaatikkoon voidaan asentaa erilaisia hammasrattaita, joilla on suuri vaikutus auton kiihtyvyyteen ja suorituskykyyn sekä mutkissa että huippunopeuksilla ajettaessa. Vaihdelaatikon valinnat ovat yhden ja kuudenkymmenenneljän välillä. Liikuttele palkkia säätääksesi suhteen jokaiselle vaihteelle.

Rengasvalinnat

Tunkin päällä ollessasi voit valita rengastyyppisi liikuttamalla ohjainta oikealle tai vasemmalle.

Poistu asetuksista (ESC)

Voit poistua auton virittelystä milloin tahansa painamalla Escapea.

Auton asetusten tallennus

Voit tallentaa valitsemasi asetukset autolle varikolla ollessasi, kun vedät ohjainta taaksepäin siirtyäksesi asetusvalikkoon.

KAMERAT, NÄKYMÄT JA PIKAKELAUKSET

Kameraa voidaan liikutella milloin tahansa ympäriinsä käyttämällä kameran ohjausnäppäimiä. Useimmat kameravalinnat sopivat parhaiten tilanteiden katseluun jälkeenpäin, silloin kun et ole ajossa mukana. Ajaminen olisi vaikeaa eri kamerakulmista.

(Nuoli ylös / nuoli alas / Home)

Voit siirtää näkymän edessä olevaan autoon painamalla nuoli ylöspäin -näppäintä. Seuraavat painallukset vievät kuvakulman aina seuraaviin autoihin. Muista että tämän toiminnon käyttäminen ajon aikana on riskialtista.

TOINEN PIKAKELAUSTILOISTA

DEMOTILA

Voit katsella millä tahansa radalla käytävää kisaa demotilassa poistamalla kaikki kontrolloimasi kuljettajat ja liittymällä kisaan Race-painikkeella.

SÄÄTILA, KOLARIT JA KURINPALAUTUS

Märkä sää

Järjestäjät ilmoittavat uhkaavasta vaarasta heiluttamalla keltaista lippua.

Ympäri pyörähtäminen

Renkaasi saattavat tuntua oudoilta jonkin aikaa.

Kolarit

Jos voit yhä ajaa kolarin jälkeen, vaurio ei ollut riittävä ajon keskeyttämiseen, mutta varikolla kannattaa käydä mahdollisimman pian korjauksia varten.

Valintojesi päätyttyä voit poistua takaisin päävalikkoon.

ASETUSVALIKOT

Kisa-asetukset

KILPAILUN KESTO (RACE DISTANCE)

Valitse kilpailun kesto prosenttiosuutena oikeasta kestoajasta, kymmenestä sataan prosenttiin.

AIKA-AJOT

Valitse aika-ajoihin käytetyn ajan pituus, viidestä sataankahteenkymmeneen minuuttiin.

VASTUSTAJIEN TASO

Valitse haluamasi vastuksen taso asettamalla vaikeusaste aloittelijan ja ammattilaisen välillä (Rookie - Ace).

TAVALLINEN (NON-CHAMPIONSHIP) GRAND PRIX KISA

Vapaa harjoittelu (Free Practice)

Autosi asetetaan varikkopaikalle, jossa voit muuttaa auton asetuksia tai ajaa senhetkisillä asetuksilla valitsemallasi radalla. Vapaa harjoittelu kestää enimmillään 120 minuuttia.

Aika-ajo / ajastettu harjoittelu

Aloitat varikolta ja saat yhden aika-ajovaiheen kilpailua kohti. Tämä kestää enintään kaksi tuntia tai vähimmillään viisi minuuttia. Voi palata varikolle milloin tahansa kun olet mielestäsi saavuttanut riittävän hyvän ajan.
Aika-ajojen aikana saat käyttää neljät renkaat.

Jos onnistut saavuttamaan ennätysajan missä tahansa kisassa tai aika-ajoissa, tietokone kirjaa tuloksen automaattisesti valitsemallesi nimelle jos poistuessasi pelistä käytät ‘Save’-valintaa.

GRAND PRIX MESTARUUSKISAT

Aika-ajot / ajastettu harjoittelu

Aloitat varikolta ja saat yhden aika-ajovaiheen kilpailua kohti. Tämä kestää enintään kaksi tuntia tai vähimmillään viisi minuuttia. Voi palata varikolle milloin tahansa kun olet mielestäsi saavuttanut riittävän hyvän ajan.
Aika-ajojen aikana saat käyttää neljät renkaat.
Voit hylätä aika-ajot kierroksen aikana painamalla Q-näppäintä. Tällöin palaat varikolle. Escapea painamalla pääset takaisin päävalikkoon.

Jos onnistut saavuttamaan ennätysajan missä tahansa kisassa tai aika-ajoissa, tietokone kirjaa tuloksen automaattisesti valitsemallesi nimelle jos poistuessasi pelistä käytät ‘Save’-valintaa.

Ajoa edeltävä harjoittelu (Pre-Race Practice)

Saat myös mahdollisuuden harjoitella ennen kilpailua täydellä kisavarustuksella (polttoaine ja asetukset). Tämän vaiheen aika on rajoitettu yhteen tuntiin. Tämä on viimeinen mahdollisuutesi selvittää se, miten autosi tulee käyttäytymään itse kisassa. Varo muita autoja, joita saattaa olla rata täynnä.

MONEN PELAAJAN MAHDOLLISUUS

Valitsemalla useamman kuin yhden ajajan, voit käyttää monen pelaajan moodia missä tahansa kisassa.

Tietokone antaa jokaiselle ajajalle vastaavat ajat.